

Quark App Studio – Checkliste für das Publishing auf dem iPad


Gestalten und veröffentlichen Sie Apps mit individuellem Branding und interaktive App-Ausgaben für das iPad

Nutzen Sie diese Checkliste, um alle erforderlichen Schritte bei Apple® und Quark® durchzuführen, um Ihre iPad® App und die Ausgaben erfolgreich zu veröffentlichen. Bitte nehmen Sie sich die Zeit, die **Anleitung für App Studio** zu lesen, bevor Sie diese Checkliste für die einzelnen Schritte verwenden.

Schritt 1: Zu Beginn


<p>Erwerben Sie QuarkXPress 9.1</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wenn Sie QuarkXPress 9 bereits besitzen, laden Sie den Updater für QuarkXPress 9.1 kostenlos von www.quark.com/Support/Downloads/ herunter. ▪ Wenn Sie QuarkXPress 9 noch nicht erworben haben, können Sie QuarkXPress 9.1 im Quark Store (shop.quark.com/ew) oder bei einem von Quark autorisierten Händler (http://www.quark.com/resellers) erwerben. ▪ Sie können auch eine 30-Tage-Testversion von QuarkXPress 9.1 kostenlos herunterladen. Die 30-Tage-Testversion bietet alle Funktionen der Vollversion. Laden Sie die Testversion hier herunter: www.quark.com/testdrive 	<p>Erledigt</p> <input type="checkbox"/>
<p>Installieren Sie den kostenlosen Issue Previewer auf Ihrem iPad</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sie können ihn hier herunterladen: http://itunes.apple.com/us/app/quark-app-studio-issue-previewer/id434810259?mt=8. Oder suchen Sie mit Ihrem Browser oder im iTunes Store nach dem Quark App Studio Issue Previewer. 	<p>Erledigt</p> <input type="checkbox"/>

Schritt 2: Gestalten Sie Ihre Ausgabe

<p>Gestalten Sie Ihre Ausgabe in QuarkXPress 9.1 oder höher</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gestalten Sie Ihre Ausgabe für das iPad. Erweitern Sie die Objekte durch Interaktivität. ▪ Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation im Ordner „Dokumente“ innerhalb des Ordners „QuarkXPress 9“. 	<p>Erledigt</p> <input type="checkbox"/>
<p>Exportieren Sie die Ausgabe im Format AVE</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wählen Sie Datei > Exportieren > Layout als AVE. Dadurch wird eine „zave“ Datei erstellt. 	<p>Erledigt</p> <input type="checkbox"/>
<p>Sehen Sie sich eine Vorschau an und testen Sie Ihre Ausgabedatei</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sehen Sie sich eine Vorschau an und testen Sie Ihre AVE- (.zave-) Datei im Quark Issue Previewer, auf Ihrem iPad oder im iOS Simulator. ▪ Funktioniert alles wunschgemäß? ▪ Ist die Navigation leicht verständlich? ▪ Kann man die interaktiven Objekte einfach erkennen? ▪ Wie groß ist die Datei? Kann man sie einfach herunterladen? Wenn nicht, stellen Sie Ihre Videos online und verweisen Sie auf die URL, um die Datei zu verkleinern. ▪ Geben Sie Ihre AVE-Datei auch einem Freund oder Kollegen zum Testen. 	<p>Erledigt</p> <input type="checkbox"/>



Schritt 3: Führen Sie das Online-Setup durch

Bewerben Sie sich um eine Apple Entwickler-ID	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dies kann, abhängig davon, ob Sie sich als Einzelperson oder als Unternehmen bewerben, einige Zeit in Anspruch nehmen, also sollten Sie es schnellstmöglich tun. ▪ Melden Sie sich hier an: http://developer.apple.com/programs/ios/ 	Erledigt <input type="checkbox"/>
Tragen Sie die Daten für iTunes Connect ein	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wenn Sie Ihre App verkaufen möchten oder Ihren Kunden über In-App-Käufe Kosten für Ihre App Studio Ausgaben berechnen, achten Sie darauf, alle von Apple benötigten Daten einzugeben, damit Ihre Umsätze (abzüglich der Provision von 30 %, die Apple berechnet) an Sie ausgezahlt werden können. Wenn Sie kostenlose Apps und Ausgaben planen, können Sie diesen Schritt überspringen. ▪ Geben Sie die Details hier an: http://itunesconnect.apple.com 	Erledigt <input type="checkbox"/>
Installieren Sie Xcode 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sie brauchen nicht mit Xcode zu arbeiten, das Programm muss jedoch installiert sein, damit Sie Ihre App mit App Studio Factory erstellen können. ▪ Wenn Sie Lion (Mac OS10.7) verwenden, können Sie das kostenlose Xcode Paket, das den iOS Simulator enthält, sofort vom Mac App Store herunterladen. Sie können Xcode auch später mit Ihrem Apple Entwicklerkonto herunterladen, aber wenn Sie Xcode jetzt herunterladen, kann das Ihre Tests beschleunigen. ▪ Wenn Sie Snow Leopard (Mac OS 10.6) verwenden, müssen Sie warten, bis Ihr Entwicklerkonto genehmigt wurde, bevor Sie Xcode herunterladen können. ▪ Laden Sie Xcode für Lion hier herunter: http://itunes.apple.com/de/app/xcode/id448457090?mt=12 Hinweis: Xcode ist für Windows nicht erhältlich. Deshalb müssen Sie einen unter Mac laufenden Computer besitzen, um App Studio Factory zu verwenden. 	Erledigt <input type="checkbox"/>
Konfigurieren Sie Ihr Apple Entwicklerkonto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Konfigurieren Sie Ihr Apple Entwicklerkonto, laden Sie Provisioning Profiles herunter und installieren Sie die Software, wie in der Dokumentation zu App Studio beschrieben. ▪ Beginnen Sie hier: https://developer.apple.com/ios (unter iOS Provisioning Portal) 	Beworben am Genehmigt am
Richten Sie Ihre App in iTunes Connect ein	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Richten Sie Ihre App in iTunes Connect ein, wie in der Dokumentation für App Studio beschrieben. ▪ Beginnen Sie hier: https://itunesconnect.apple.com 	Beworben am Genehmigt am
Legen Sie ein Konto im App Studio Publishing Portal an	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Beginnen Sie hier: http://appstudio.quark.com/ 	Erledigt <input type="checkbox"/>
Richten Sie Ihre App und die Ausgaben im Publishing Portal ein	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Konfigurieren Sie Ihre App und die Ausgaben im Quark App Studio Publishing Portal. Wenn Sie fertig sind, laden Sie das App-Zertifikat für Ihre App herunter. ▪ Beginnen Sie hier: http://appstudio.quark.com/ 	Erledigt <input type="checkbox"/>

Schritt 4: Erstellen Sie Ihre App

Erstellen Sie Ihre App in App Studio Factory	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sie müssen einen Mac-Rechner besitzen, um diesen Schritt durchzuführen. Sie finden App Studio Factory im Ordner „App Studio“ in Ihrem Anwendungsordner für QuarkXPress. Wählen Sie eine Vorlage und passen Sie alle Merkmale an. 	Erledigt <input type="checkbox"/>
Exportieren und testen Sie Ihre App 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sie müssen einen Mac-Rechner besitzen, um diesen Schritt durchzuführen. Exportieren Sie die App und testen Sie sie im iOS Simulator oder auf Ihrem iPad. 	Erledigt <input type="checkbox"/>

Schritt 5: Erwerben Sie Lizenzen

Erwerben Sie Lizenzen für die App und für Ausgaben



- Wenn Sie mit der App und der Ausgabe zufrieden sind, können Sie sie veröffentlichen. Dazu benötigen Sie (nur bei der ersten Veröffentlichung) eine Template-Lizenz für Ihre App, um eine App Studio Factory Vorlage zu nutzen, und eine Lizenz für die Veröffentlichung der Ausgabe.
- Sie können die erforderlichen Lizenzen im Quark Store (shop.quark.com) oder bei einem von Quark autorisierten Händler (<http://www.quark.com/resellers>) erwerben.

Erledigt

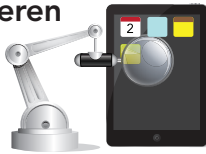
Schritt 6: Schließen Sie Setup und Test ab

Laden Sie Ihre AVE-Datei hoch

- Legen Sie Ihren Hostserver (einen kostenlosen, einen gemieteten oder Ihren eigenen Hostserver) fest und laden Sie die AVE-(.zave-)Datei auf den Server.

Erledigt

Konfigurieren Sie Ihre Ausgabe



- Geben Sie im App Studio Publishing Portal die URL Ihrer AVE-(.zave-)Datei an.

Erledigt

Testen Sie Ihre App und Ihre Ausgabedatei

- Testen Sie alles, um sicherzustellen, dass es funktioniert.

Erledigt

Schritt 7: Reichen Sie Ihre App ein



Reichen Sie Ihre App bei Apple ein

- Exportieren Sie die App aus App Studio Factory und reichen Sie sie bei Apple ein. Unserer Erfahrung nach dauert dieser Schritt etwa zwei Wochen, Apple gibt jedoch nicht an, wie lange das Genehmigungsverfahren dauert.
- Reichen Sie Ihre App hier bei Apple ein: <https://itunesconnect.apple.com>

Erledigt

Schritt 8: Veröffentlichen Sie erneut

Um eine Ausgabe zu aktualisieren oder eine neue Ausgabe auf Ihre App zu laden, wiederholen Sie die Schritte 2, 5 und 6.